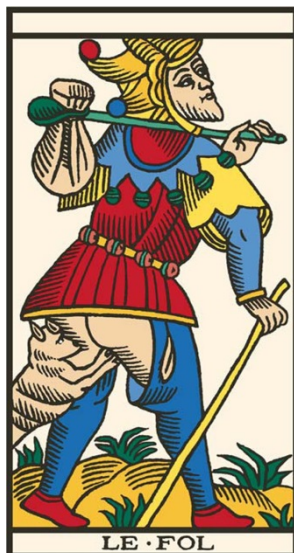


Le Tarot, un jeu ... ?

Simple jeu, vulgaire cartes de couleurs et de formes ? Evidement non. Ok, mais pourquoi ? A quoi peut servir des cartes si ce n'est pas pour jouer, pour s'en servir ?



Comment aborder ce jeu si énigmatique et sur lequel tant d'encre a coulé. Je vous propose une méthode simple, trouvant que l'ombre et le mystère fait autour de ces cartes, devraient être communément partagés sans notion de « vulgaire » ou de secret.

Un jeu : combien de cartes ? Séparez les principales des secondaires. Les cartes ou **arcanes** sont majeures ou mineures. **Nous resteront, sur les majeures.** Combien ? Il suffit des compter, toutes portent **un numéro**. Toutes sauf une ! La première ou la dernière comme vous voulez. Cette carte s'appelle **le Fou** ou **le Mat**. Comprendre l'autre langage du Tarot, c'est utiliser d'autres outils. **Les symboles.** Ne craignez rien, clairement expliqué... Tout marche ! Le tarot, dans le langage des oiseaux (la langue des alchimistes) c'est la Rota (ibérique). **Nous avons affaire à un jeu en forme de roue.** Il y a donc bien un début et une fin qui s'enchaîne. Qui tourne autour de la roue ? Vous, le fou ou Mat si vous préférez. **A chaque carte, un niveau, une expérience, des confrontations jusqu'à la bascule par la carte de la mort.** Pas physique, ce serait beaucoup trop simple... Mais personnelle, intime, spirituelle. Une mort symbolique, quoi.

Prenez chaque carte, devisez-la bien. Vous avez des outils pour vous aider : **les formes, les personnages, les couleurs, les nombres, les décorations et les armes (ou pas).** Observez bien et faites en une description. Puis reprenez la même carte et observez ce qu'elle ne contient pas. Puis, comparez-là avec la précédente.

Vous allez progressivement vous surprendre ! Prenons un exemple, **la première carte, celle qui, justement, n'a pas de numéro: le fou.** Ici, rien ne va. Un chien qui mord le pauvre homme que vous êtes... le plus compliqué repose comme les mots croisés, sur « le truc » à prendre.



Cette manière de prendre les choses comme les idées. Dans cette toute première carte, **le réveil par la morsure doit vous faire prendre conscience.** C'est bien la première des questions... Et le Bateleur ?